



Zweiunddreißig *Familienabenteuer*

Mit Sack und Pack
im Naturpark unterwegs



Raus in die Natur - rein ins Abenteuer



Tierbegegnungen, Dschungellandschaften, Wasserfurten, Erlebnis- und Räselparkours – eben alles, wovon Kinder träumen und was ihnen einen freudigen Zugang zum Draußen unterwegs sein vermittelt, findet sich im Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge. In dieser Broschüre werden 31 Familienabenteuer vorgestellt, die von Familien getestet wurden und die Kurzweil und Spaß garantieren.

Kommt mit – Wildkater Teutus hilft euch beim Finden der passenden Unternehmungen!

Schöne Familientage in der Natur wünscht

Ihr

Dr. Axel Lehmann

Verbandsvorsteher des Naturpark
Teutoburger Wald/Eggegebirge



Familien.Zeit.Natur.

Lust auf noch mehr Abenteuer?

Dann holt euch die sechs geheimnisvoll gestalteten Entdeckerkarten, die zu den Oh!-Schatzkisten führen. Wer vier der sechs Schatzkisten gefunden hat, erhält das hochwertige Entdeckerspiel des Naturparks. Hierzu sind die Nachweisfotos mit erkennbarem Hintergrund bei entdecker@naturpark-teutoburgerwald.de einzureichen.

Tip: Bei den Abenteuern Nummer 5, 20, 24 und 27 stoßt ihr automatisch auch auf die Oh!-Schatzkisten – Fotomachen nicht vergessen!

Herausgeber:
Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge
Grotenburg 52, 32760 Detmold
www.naturpark-teutoburgerwald.de
facebook.com/naturparkteutoburgerwald

April 2025

Fotos: siehe Autorennennung im Bild; Titelseite Naturpark/Frank Grawe
Teutus-Zeichnungen: Werner Röhren, KOMMA GmbH
Layout/Gestaltung und Karten: G3 Werbung, Almut Gröning



Erlebniswanderungen

1	Waldfreunde Weg in Kalletal-Bavenhausen	4
2	Wundersame-Wesen-Weg (Schnattergang): DIE Rätselrunde in Extertal-Bösingfeld	6
3	Naturpark-Trail Bielefeld am Eisgrund	8
4	Eidechsen-Pfad im Naturschutzgroßprojekt Senne und Teutoburger Wald	10
5	Stukenbrocker Zeitreise	12
6	Walderlebnispfad Leistruper Wald in Detmold- Diesselbruch	14
7	KinderErlebniswelt Natur: von Berlebeck zu den Externsteinen/Vogeltaufe	16
8	Knickenhagenroute an den Externsteinen	18
9	Naturerlebnispfad am Schildberg in Lügde	20
10	Silberbachtal in Horn-Bad Meinberg, wahlweise mit Aufstieg zur Velmerstot	22
11	Buchen-Wildnis-Pfad Steinbeke (Bad Lippspringe)	24
12	Tierisch viel los im Wald bei Neuenbeken	26
13	Nieheim: Auf den Spuren des schwarzen Vogels	28
14	Hudeweg bei Höxter-Brenkhausen	30
15	Der Kaleidoskopweg in Bad Driburg	32
16	Mit Natti auf der Hohlwegrunde in Ottbergen	34
17	Die Alte Eisenbahn(-baustelle) in Willebadessen	36
18	Mit Klippi zum Weser-Skywalk in Beverungen	38
19	Hörmuseum Blankenrode (Lichtenau)	40
20	Naturerlebnis Wald in Marsberg-Meerhof	42
21	Warburg-Hardehausen: Vom Waldinformations- zentrum Hammerhof zu den Wisentgehegen	44
22	Tanz auf dem Vulkan: der Desenberg	46
23	Wald-Spiel-Zeit in Warburg-Germete	48

Radtouren

24	Die lebendige Altenau – von Henglarn über Atteln und Husen nach Kloster Dalheim	50
25	Entlang des Emmerradwegs	52
26	Rund um den SchiederSee	54

Mit Technik unterwegs - GPS-Pfade und Apps

27	Waldabenteuer am Hermannsdenkmal	56
28	Wald im Klimawandel in Detmold und Hardehausen	58
29	Altenau-Renaturierung in Lichtenau-Husen	60
30	Streuobst für Klein bis Groß in Marienmünster	62
31	Lauschangriff Warburg kids	64
32	Lauschangriff Warburg kids	64
	Schnelle Check-ups	66
	Rätselseite „Was sieht Teutus?“	67

1

Waldfreunde Weg in Kalletal-Bavenhausen

↔ **Länge:** 5,0 km

Start:

- Naturpark-Schule Bavenhausen, Am Teimer 5, 32689 Kalletal-Bavenhausen (am Wochenende)
- Parkplatz am Dorfplatz, Bavenhauser Straße/ Ecke Holländer-Weg, 32689 Kalletal-Bavenhausen (wochentags)

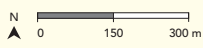
ÖPNV: Haltestelle Bavenhausen-Mitte (Linie 733)

Der Waldfreunde Weg ist ein Projekt der Grundschule „Am Teimer“. Auf dem Waldfreundweg geht es um eure fünf Sinne, die durch verschiedene Aktionen angesprochen werden. „Sehend“ lässt sich z.B. das Thema Nachhaltigkeit an der dortigen Station erfahren. Der ein oder andere Waldfreund begegnet euch vielleicht im tollen Buchenwald Am Teimer, am Rentorfer Bach oder hoch in der Luft an der Windmühle.





— Waldfreunde Weg





2

Wundersame-Wesen-Weg

Schnattergang: DIE Rätselrunde in Extertal-Bösingfeld

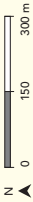
- ↔ **Länge:** Die kurzweiligsten 5 km, die es gibt!
- 📍 **Start:** Wanderparkplatz an der Waldstraße/Waldweg, 32699 Extertal-Bösingfeld (Richtung Aussichtsturm Hohe Asch)

Der Schatz des Schnattergangs wartet auf alle Grundschulkinder aus den höheren Klassen. An 19 Stationen sind lustige und oft auch richtig tüftelige Aufgaben zu den wundersamen Wesen zu lösen. In die Schatzkarte eingetragen, ergibt sich am Ende das Lösungswort. Die Schatzkarte liegt im Infohäuschen am Wanderparkplatz Waldstraße aus. Sie ist aber auch als Download unter www.marketing-extertal.de/schnattergang verfügbar. Entlang des Weges sind viele bunte Schnattergangsgelder bzw. -kreationen angebracht – verlaufen ist hier absolut ausgeschlossen!





— Wundersame-Wesen-Weg



Bösingfeld

Dachsberg

Heinbach

Eichholz

Hameliner Straße
L 861

Mittelstraße

Aschbach

Waldstraße

Waldweg

K 58

Grünher Anger

Rehbernt

P



3 Naturpark-Trail Bielefeld am Eisgrund

↔ **Länge:** 3,2 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz Eisgrund, Lämmershagener Straße, 33699 Bielefeld

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Eisgrund-Lämmershagen (Linien 30, 132)

Eben noch in der Stadt und schon seid ihr im Grünen. Dieser Weg umrundet den unter Naturschutz stehenden Hellegrundsberg und führt dabei ein kurzes Stück über den Bielefelder Lämmerweg. Mit etwas Glück könnt ihr ab Frühjahr die Bielefelder Wanderschafherde antreffen. Die Schafe halten die artenreichen Magerrasen und Feuchtwiesen kurz, d. h. sie fressen die Büsche einfach ab. So wird hier ein bunter Lebensraum für viele bedrohte Tier- und Pflanzenarten erhalten und entwickelt.





Selhausenstraße

Rottberg

Eiserner Anton

Ebberg
309 m

Bestenberg

Lämershagen →

L788

NSG
Östlicher Teutoburger Wald

i P

Eisgrundsberg

A2

Lämershagener Straße

P

A2

Lämershagener Straße

Sennestadt

- Naturparktrail
- Hermannsweg
- Lämmerweg





4

Eidechsen-Pfad im Naturschutzgroßprojekt Senne und Teutoburger Wald

↔ **Länge:** 4,0 km

- 📍 **Start:**
- Archäologisches Freilichtmuseum,
Am Barkhauser Berg 6, 33813 Oerlinghausen
 - Oerlinghausen Südstadt,
Sennestraße 65, 33813 Oerlinghausen
 - Segelflugplatz Oerlinghausen,
Stukenbrocker Weg 43, 33813 Oerlinghausen

Pures Abenteuer wartet auf euch am Eidechsenpfad: eben noch im dichten Buchenwald, ist die Landschaft plötzlich offen, beherbergt Heiden und Sandflächen. Mit etwas Glück huscht vor euch gerade eine Zauneidechse oder gar eine Schlingnatter über den Weg. In den angrenzenden Waldweiden dagegen sind große, vierbeinige Landschaftspfleger unterwegs. Ein Aussichtspunkt an der Bullenkoppel bietet euch ideale Beobachtungsmöglichkeiten für die Schottischen Hochlandrinder und Exmoor-Ponys und eröffnet zudem einen schönen Blick auf den benachbarten Segelflugplatz.

Ganz wichtig: Ihr seid hier in einem der wenigen Naturschutz-Großprojekte Deutschlands unterwegs. Um die seltenen Tiere und Vögel der Heidelandschaften nicht zu stören, bleibt bitte auf den ausgeschilderten Wanderwegen.



Oerlinghausen

Archäologisches Freilichtmuseum



Südstadt

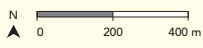
Schaukoppel

Segelflugplatz

NSG
Trockentäler, Kastentäler
und Dünen des oberen
Westerholter Baches



-  Eidechsenpfad
-  Hermannsweg





5 *Stukenbrocker Zeitreise*

↔ **Länge:** 5,6 km

📍 **Start:** Heimathäuser Stukenbrock, Am Pastorat 18, 33758 Schloß Holte-Stukenbrock

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Grundschule Stukenbrock (Linie 84.1)

Diese Tour startet bei den Heimathäusern in Stukenbrock oder auch direkt an der Haltestelle vor der Grundschule. Ihr folgt der Strecke des jährlichen Karnevalsumzuges durch den Ort und gelangt schnell in den Wald, der viel von Kiefern und Fichten und weniger von Laubbäumen geprägt ist. Feldwege führen euch zum Bokelfenner Krug, hinter dem sich eine wahre Dünenlandschaft auftut.

Haltet Ausschau: in der Senne entspringen unzählige Bäche – an ihren Quellen blubbern sie plötzlich aus dem Sand hervor. Am Ende der Tour läuft ihr entlang des Ölbachs am großen Eichhörnchen vorbei zu den Heimathäusern. Dort könnt ihr von dem großen Bienenhaus aus die „Oh!“-Schatzkiste schon sehen.







6

Walderlebnispfad Leistruper Wald in Detmold-Diestelbruch

↔ **Länge:** 1,3 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz Leistruper-Wald-Straße,
32760 Detmold-Diestelbruch

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Leistruper Wald (Stadtbuslinie 776, 777)

Kreative Mitmachstationen aber auch die Klassiker wie Klanghölzer, Hörtrichter und Ferngläser laden Klein und Groß zum Entdecken des Lebensraums Wald ein. Hier kann jeder balancieren, auf ursprüngliche Art „telefonieren“, die Bäume des Waldes kennenlernen und in der Waldsprunggrube vielleicht sogar soweit springen wie ein Wildschwein. Nicht weit entfernt vom eigentlichen Pfad liegen gegenüber einer modernen Schutzhütte die „Opfersteine“ oder besser -brocken. Hierfür unbedingt Zeit zum Staunen einplanen.



Diestelbruch

Vahlhauser Straße

Bad Meinberger Straße

Leistruper-Wald-Straße

← Detmold

P

Worbke

Finkenbach



Hügelgrab

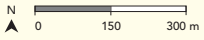


Opfersteine

Leistruper Wald

Fissenknicke

- Walderlebnispfad
- Waldlehrpfad
- Leistruper-Wald-Route





7

KinderErlebniswelt Natur zwischen Adlerwarte Detmold-Berlebeck und den Externsteinen / Vogeltaufe

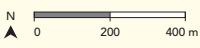
- ↔ **Länge:** 7,2 km Streckenwanderung,
Rückweg mit TouristikLinie 792
- 📍 **Start:** Adlerwarte Detmold-Berlebeck, Hangsteinstraße,
32760 Detmold-Berlebeck
- 🕒 **ÖPNV:** • Haltestelle Kanne (Stadtbuslinie 701)
• Haltestelle Berlebeck-Adlerwarte (TouristikLinie 792)

Auf der der Adlerwarte gegenüberliegenden Talseite läuft ihr zügig durch den Wald Richtung Externsteine. Ungefähr auf halber Strecke trifft ihr das Abenteuerland an der Vogeltaufe. Während oben am Hermannsweg eine Hängematte zum Schaukeln und ein Vogelstimmenspiel zum Spielen einladen, grüßen oben in den Bäumen schon die ersten kleinen Vögel aus Stahl. Eine ganze Ausstellung von stählernen Wald- und Weidetieren findet ihr an den Hangterrassen hinab Richtung Holzhausen-Externsteine. Wieviele Tiere findet ihr? Und was macht Teutus auf den kleinen Erklärtafeln?





- Oh!5 - KinderErlebniswelt Natur
- Oh!6 - Knickenhagenroute





8

Knickenhagenroute an den Externsteinen

↔ **Länge:** 2,5 km

- Start:**
- kostenpflichtiger Parkplatz Externsteine, Externsteiner Straße 35, 32805 Horn-Bad Meinberg, OT Holzhausen-Externsteine
 - Wanderparkplatz Hermannsweg an der B1, Paderborner Straße, 32805 Horn-Bad Meinberg
 - Wanderparkplatz Schliepsteinweg, 32805 Horn-Bad Meinberg, OT Holzhausen-Externsteine

- H ÖPNV:**
- Haltestelle Horn-Abzweig Externsteine (Linien 722, 782, TouristikLinie 792)
 - Haltestelle Holzhausen-Externsteine, Holzhauser Berg (Linie 782)

Bewegungsfreude pur bietet sich für alle Altersklassen ganz nah an den Externsteinen. Auf der Knickenhagenroute (Oh!6) darf geklettert, geschaukelt und balanciert werden. Wenn ihr etwas aus der Puste seid, lässt es sich gut auf den Waldsofas bei der Bergheide entspannen oder mit den Holzschafen spielen. Ihr nähert euch den „Steinen“ quasi von hinten und verfolgt ihr „Wachstum“ aus dem Wald heraus.



Holzhausen-
Externsteine

Horn

Externsteine

NSG
Externsteine

Bergheide

Lönsstein



- Oh! 6 - Knickenhagenroute
- Oh! 5 - KinderErlebniswelt Natur

N
▲ 0 200 400 m



9

Naturerlebnispfad am Schildberg in Lügde

- ↔ **Länge:** 4,0 km
- 📍 **Start:** Wandertafel am Schildberg, Schildweg, 32676 Lügde. Parkmöglichkeiten entlang des Schildwegs.
- 🅂 **ÖPNV:** S-Bahnhof Lügde

Ein bisschen Puste braucht ihr schon, um von der Vogeluhr aus den Schildberg zu erklimmen. Aber dann kommt auch schon die Belohnung: An insgesamt zehn Stationen nähern sich die Kinder spielerisch diesem besonderen Lebensraum Wald. Unser Wald hat viele wichtige Funktionen: Er schützt den Boden, spendet Wasser, sorgt für saubere Luft, liefert uns Holz und er ist das Zuhause für viele Pflanzen und Tiere. Ob auf dem Schildberg noch Hexen leben? Was sind das für seltsame Steine im Dickicht? Wer löst das Memory?

Tipp: Kinder können eine Forscherausrüstung kostenlos in der Tourist-Info am Markt ausleihen.

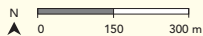




Infostationen:

- 1 Wie verhalte ich mich im Wald?
- 2 Wer lebt und was wächst im Wald?
+ Hohlwege und Landwehren
- 3 Wer kratzt denn da?
- 4 Leben mit und aus dem Wald
- 5 Von Hexen und seltsamen Steinen
+ Grenze Lügde-Pyrmont
- 6 Wo kommt eigentlich unser Trinkwasser her?

— Naturerlebnispfad





Aufgrund von umfangreichen Forstarbeiten kann es sein, dass die Beschilderung der Wege unvollständig ist.

10

Silberbachtal in Horn-Bad Meinberg, wahlweise mit Aufstieg zur Velmerstot

↔ **Länge:** 4 km, mit Aufstieg ca. 6 km

📍 **Start:**

- Wanderparkplatz Neuer Teich, 32805 Horn-Bad Meinberg (OT Leopoldstal)
- Wanderparkplatz Zur Kattenmühle, 32805 Horn-Bad Meinberg

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Leopoldstal-Silbermühle (Linie 783)

Buchstäblich über Stock und Stein führt euch dieser Weg über Wurzeln und Blocksteinmeere entlang des in das Eggegebirge tief eingeschnittenen Silberbachs zur Kattenmühle. Der Bach wird hierbei mehrfach überquert. Wer noch mehr Eindrücke sammeln möchte und eine sportliche Herausforderung nicht scheut, der folgt den Oh!8-Schildern zur lip-pischen und preußischen Velmerstot hinauf. Hier belohnen euch Bergheiden und hervorragende Aussichten vom Eggeturm. Ab Frühsommer grasen hier oben auch die Schafe und Ziegen der Biologischen Station Lippe.





B1

Horn

H

Neuer Terch

Leopoldstaler Straße

Silbergründ

Bahnhof
ca. 1 km

Leopoldstal

Eichenweg

Silbermühle

NSG
Silberbachtal
und Ziegenberg

Lippische
Velmerstot

P

Kattenmühle

Eggeturm

Preußische
Velmerstot

Veldrom

Feldrom

- Oh! 7 - Silberbachtal
- Oh! 8 - Velmerstot-Pfad





11

Buchen-Wildnis-Pfad Steinbeke (Bad Lippspringe)


↔ **Länge:** 4,8 km

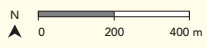
📍 **Start:** Naturschutzzentrum Steinbeke,
Sandweg 49, 33175 Bad Lippspringe

Das Abenteuer beginnt für euch direkt am Parkplatz: hierzu einfach vor dem Forsthaus links den barrierefreien Weg zum großzügigen Insektenhotel nehmen. Dort erklimmt ihr zielstrebig den Berg in den Buchenurwald. Urige Wege mit vielen alten urwüchsigen Bäumen führen euch an alten Steinbrüchen vorbei, die von Moosen und Farnen schon überwuchert sind. Sobald es wieder bergab geht, lohnt eine Rast in der Römerhütte. Auf dem asphaltierten Rückweg entlang der Steinbeke lässt es sich prima Sachensuchen spielen. Findet ihr alle Farben, alle Formen?





 Buchen-Wildnis-Pfad





12

Tierisch viel los im Wald bei Neuenbeken

- ↔ **Länge:** 3,3 km
- 📍 **Start:** Hasenhohl, 33100 Paderborn-Neuenbeken
- 🅂 **ÖPNV:** Alter Herbramer Weg oder Roncalli-Platz (jeweils Linie 8)

Egal ob Klein oder Groß – auf dem gut drei Kilometer langen, familienfreundlichen Weg seid ihr alle eingeladen, auf Entdeckungsreise zu gehen. Tolle Erlebnis-Stationen warten auf euch: Sucht die zehn Waldtiere, die sich zwischen den Büschen und Bäumen beiderseits des Weges versteckt haben. Schleicht so leise, wie ihr könnt, durch das Unterholz und versucht, die Fortbewegungsweisen der Tiere nachzuahmen. An einer Hörstation könnt ihr den Stimmen der Waldtiere lauschen. Zudem fordern ein großes Klettergerüst über zwei umgestürzte Bäume und ein Balancierbalken eure Geschicklichkeit heraus.

Dieser Erlebnisweg ist die familienfreundliche Variante des Paderborner Höhenwegs.





Neuenbeken

Baumhaus

Steinbruch

Beke

P

Buchholz

Aussichtsplattform

P

Uhdenhütte

Mausoleum

Mucks-Mäuschen-Still

Tierisch viel los im Wald

Höher, schneller, weiter - Erster!

Wer klettert denn da im Baum herum?

Im Wald ist allerhand los

Hasenhohl

P

Am Henkelberge

Weißt Du, wer ich bin?

Horch, horch: Tierstimmen

Pestfriedhof

Zweibeinige Buche

Wer wohnt denn da oben?

Oh! - Tierisch viel los im Wald

Paderborner Höhenweg

B64

N 0 100 200 m



Foto: Kulturland Kreis Höxter, Frank Grawe

13

Nieheim: Auf den Spuren des schwarzen Vogels

- ↔ **Länge:** 5,4 km
- 📍 **Start:** Stadthalle Nieheim, Am Teich 5, 33039 Nieheim
- 🅂 **ÖPNV:** Kornhaus oder Grundschule, Nieheim
(jeweils Linien R71, R75, 571,572)

Eine große, aber sehr abwechslungsreiche Runde bietet der Natur-Erlebnispfad in Nieheim. Ob auf der Waldsofa-Schaukel im Kurpark, an den Flechthecken aus Weiden und Haselnusszweigen oder oben am Wartturm: an den insgesamt 18 liebevoll gemalten und in 2023 renovierten Frage-Stationen werden jeweils auch immer Antworten z. B. zu den wertvollen Magerrasen und deren Beweidung, den Streuobstwiesen, dem Leben im Waldboden aber auch zu kulturhistorisch Wertvollem gegeben. Die Runde verläuft zeitweise gleich mit dem Nieheimer Milchweg und dem Nieheimer Kunstpfad, so dass ihr auch von deren Installationen profitieren könnt.

Für Rätselfreunde: In Nieheim-Oeynhausens startet beim Kindergarten/an der Schule die 2 km lange „Entdeckertour“ durch das Dorf. Ein Geschenk gibt es gegen Lösungswort beim Naturpark.



NIEHEIM

B252



Soviele Erlebnisstationen
– kommt vorbei und
besucht alle 18!



— Erlebnispfad





14

Hudeweg bei Höxter-Brenkhausen

↔ **Länge:** 4,2 km

- 📍 **Start:**
- Wanderparkplatz Bratvogelweg, 37671 Höxter
 - Wanderparkplatz Räuschenbergstraße, 37671 Höxter-Brenkhausen

Auf dem Hudeweg gibt es viel zu erleben. Zum einen wird das Naturschutzgebiet Räuschenberg sommers von Ziegen beweidet, die die Flächen freihalten. So können hier auch sehr seltene Pflanzen gedeihen, die ohne die Beweidung sehr schnell überwuchert würden. Es gibt also nichts zu meckern. Zum anderen führt der Hudeweg um den Flugplatz Höxter-Holzminden herum. Hier landen allerhand spannende Objekte auf dem Rollfeld, das von der Flugplatzterrasse gut zu überblicken ist.





P

Räuschenbergstraße

← Brenkhausen

Flugplatz
Höxter-Holzminden

X P

NSG
Räuschenberg

P

Lange Miese

Brenkhäuser
Turm

Fliegenweg

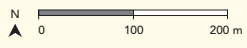
Bratvogelweg

Mäuseturm

B239

Höxter

- Hudeweg
- Weg der Stille





15

Der Kaleidoskopweg in Bad Driburg

- ↔ **Länge:** 5,8 km (in zwei Schleifen von 2,5 km und 3,3 km aufgeteilt)
- 📍 **Start:** Freibad Bad Driburg, Brunnenstraße 32, 33014 Bad Driburg
- 🅂 **ÖPNV:**
- Haltestelle Freibad Bad Driburg (Linien 575, 577, R75, R76)
 - Bahnhof Bad Driburg

Gleich neben dem Freibad werdet ihr von dem ersten der insgesamt acht Riesenkaleidoskope begrüßt. Jedes ist anders, jedes fasziniert. Dabei bildet das Glas in unterschiedlichsten Formen und Farben in Kombination mit dem Sonnenlicht überraschende und unendliche Bilder. Zudem hält jedes Kaleidoskop einen der acht Lösungsbuchstaben für das Begleiträtsel bereit. Um das Rätsel zu lösen, müsst ihr beide Wegeschleifen laufen, denn die optischen Wundergeräte sind gerecht verteilt.





Bad Driburg

Schwellenbach

Rosenberg

Wildgehege

Dr.-Brandis-Weg

Gräflicher Park

Hinter dem Rosenberge

Brunnenstraße

Steinbergstieg

Bahnhof

Brakeler Straße

Waldstraße

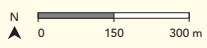
Arboretum

Ostenfeldmark

Dr.-Röder-Weg

B64

- Kaleidoskopweg
- Kaleidoskop





16

Mit Natti auf der Hohlwegrunde in Ottbergen

- ↔ **Länge:** 3,0 km
- 📍 **Start:** Bahnhof Höxter-Ottbergen, Bahnhofstraße,
37671 Ottbergen
- 🕒 **ÖPNV:** Bahnhof Höxter-Ottbergen
(Strecke Altenbeken-Kreiensen)

Am kleinen Bahnhof in Ottbergen beginnt und endet die „Natti-Runde“. Gerne zeigt die Schlingnatter Natti euch oben am Mühlenberg ihr Zuhause in den sonnigen Mager- und Trockenrasen an den Hängen von Ottbergen. Unterwegs gibt es neben Mitmach- und Tobeelementen wie dem Acker rätsel, dem Tor zum Dschungel, dem Schneckenparcours auch viel Wissenswertes zu Natti zu erfahren. Die Erlebnisstationen sind individuell gestaltet und an die Landschaft von Ottbergen angepasst. Nach der Abenteuer-Tour lockt auf der anderen Seite des Dorfes die Nethe mit ihrem Wasserspielplatz – nicht nur an heißen Tagen eine schöne Abwechslung!





17

Die Alte Eisenbahn (-baustelle) in Willebadessen

↔ **Länge:** 4,0 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz mit Schutzhütte auf der Egge-
höhe in einer exponierten Kurve an der L763
zwischen Willebadessen und Kleinenberg,
ca. 2,5 km vom Bahnhof Willebadessen

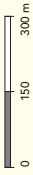
Direkt an der Einfahrt zum Parkplatz links führt euch der schmale Weg zum neuen Lehrpfad zur NATURbaustelle „Alte Eisenbahn“. Er nimmt euch mit an die Orte des Geschehens um den Tunnelbau vor 170 Jahren. Hier könnt ihr auf märchenhaft verwunschenen Wegen auf die Suche nach Relikten des damals aufgrund von Geldmangels nicht vollendeten Werkes gehen. Beeindruckend sind die heute noch erkennbaren ehemaligen Tunnelzufahrten mit 200 m Länge und 20 m Tiefe. Der westliche Einschnitt ist geflutet und hat sich zu einem besonders schützenswertem Biotop entwickelt. Weiter geht es den A1 folgend vorbei an den großen Teichen des Gut Schönthals und auf Forstwegen zurück zum Parkplatz.

A1





A1 - Alte Eisenbahn



Willebadessen ↗

L763

Eggeweg

P

Erlebnisstationen
NATURbaustelle

Riekerbach

L763

Kleinenberg ↘

Sauer

Schönthal

Sauer

Lichtenau ↖



18

Mit Klippi zum Weser-Skywalk in Beverungen

- ↔ **Länge:** 4,0 km
- 📍 **Start:** Parkplatz an der Personenfähre, Am Weserufer 5, 37688 Beverungen-Würgassen
- 🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Bürgermeister-Rox-Platz, Würgassen (Linien 220, 562, R22, R37, 554)

Gemächlich steigt der „Holzweg“ über 2 km hinauf zum Aussichtspunkt Weser-Skywalk. Entlang des Wegs folgt ihr „Klippi“, dem Hirschkäfer, der euch Wissenswertes zum umgebenden Wald erzählt. Oben angekommen schwebt ihr hoch über den Hannoverschen Klippen am Wesersteilhang. Der Weser-Skywalk ist nichts für Angsthassen! Zurück am Informationsschild im Wald habt ihr wieder festen Boden unter den Füßen. Von hier führt euch der Klippensteig auf abenteuerlichen Pfaden bergab zur Weser. Am Ufer angekommen nutzt ihr den Weserradweg und lauft zurück zum Parkplatz.





Bad Karlshafen

Vor den Klippen

Bahnhof
500 m

Kassel

P

P

Klippensteig

Weser-Skywalk

Hannoversche Klippen

Holzweg

Weser

B83

Herstelle

Fähre

Höxter

P

X

P

Würgasser Straße

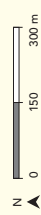
Würgassen

H

Wanderweg

Weserradweg

N





19 Hörmuseum Blankenrode (Lichtenau)

↔ **Länge:** 3,4 km

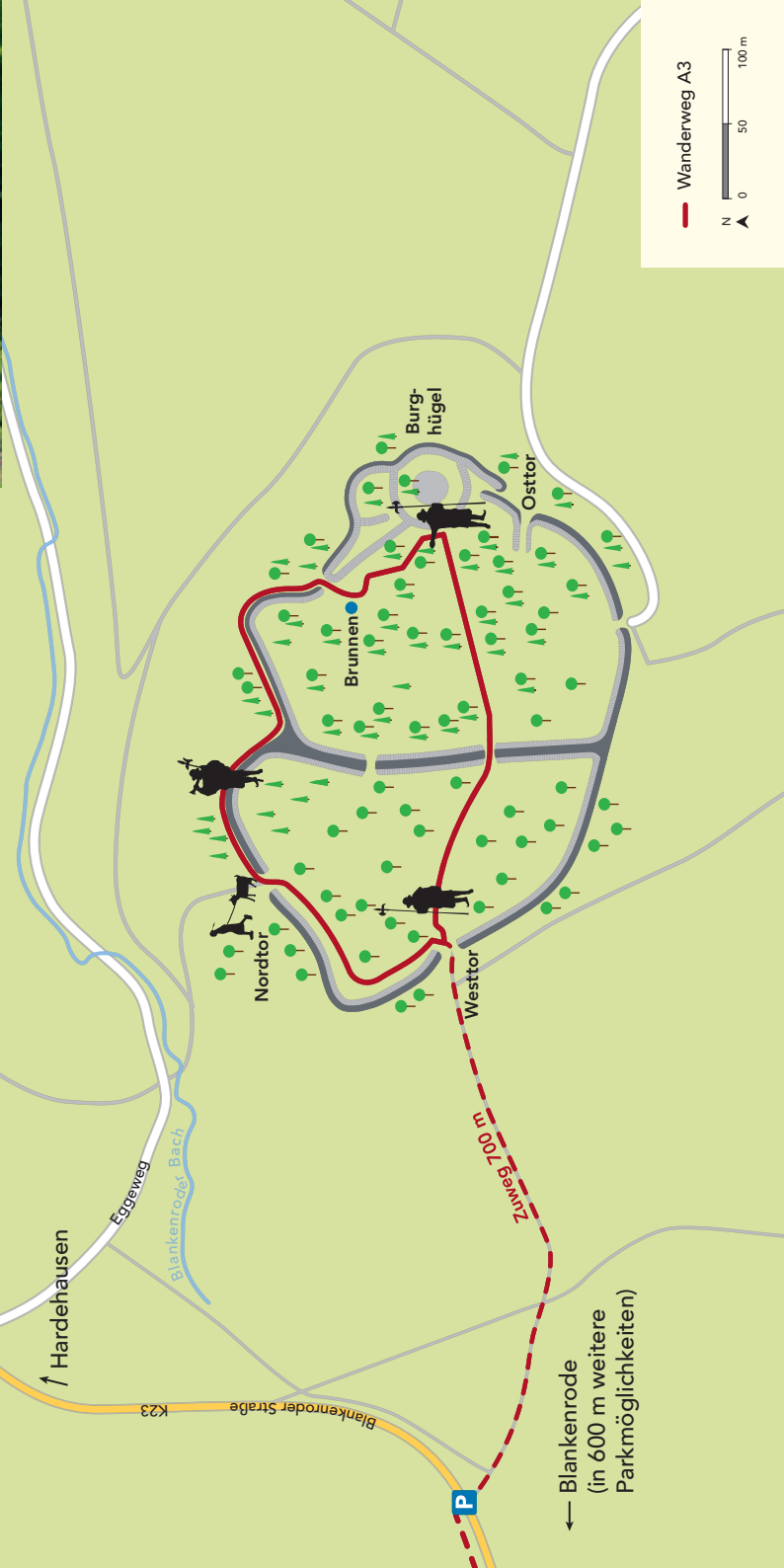
- 📍 **Start:**
- Wanderparkplatz Blankenroder Straße (K23) zwischen Hardehausen und Blankenrode, 33165 Lichtenau-Blankenrode
 - weitere Parkmöglichkeiten im Blankenroder Dorfzentrum, Nähe Löschteich

Der Wald spricht hier zu euch und ihr seid mitten drin im Geschehen des letzten Tags von Blankenrode. Von dieser im Mittelalter bedeutenden Stadt sind heute nur noch wenige Überreste der damaligen Schutzwälle und des Burgbergs erkennbar. Mit Hilfe von 12 an den Bäumen installierten Hörstationen könnt ihr den kurzen Erzählungen der Kinder Agnes und Konrad lauschen. Sie berichten über das Leben im Mittelalter, die Menschen und ihre Tiere. Die Stimmen werden durch solarbetriebene Bewegungsmelder ausgelöst und können bei schlechterem Wetter somit schon einmal beeinträchtigt sein.



A3





↑ Hardehausen

Eggegeweg

Blankenroder Bach

K23

Blankenroder Straße

P

← Blankenrode
(in 600 m weitere
Parkmöglichkeiten)

Nordtor

Brunnen

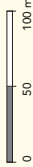
Westtor

Burg-
hügel

Osttor

— Wanderweg A3

N





20

Naturerlebnis Wald in Marsberg-Meerhof

↔ **Länge:** 4,0 km

📍 **Start:** Wanderparkplätze direkt vor dem Waldrand/
Ortsrand, Ende der „Lange Straße“,
34431 Marsberg-Meerhof

Viel Zeit und reichlich Verpflegung (vor allem für Kinder) sind gute Voraussetzungen für einen gelungenen Tag auf dem Walderlebnispfad in Meerhof. Ausreichend Picknickplätze sowie eine Hütte bieten schöne Pausengelegenheiten.

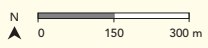
„Hacki“, der Schwarzspecht, weist euch den Weg durch das weitläufige Gebiet mit über 30 Stationen und Überraschungen zum Ausprobieren. So gibt es Hängebrücken über Gräben und gar eine Schwebenbrücke über einen Teich. Außerdem könnt ihr ein großes Vogelnest besteigen, Stimmen der Waldtiere per Knopfdruck lauschen und noch viele Antworten bekommen auf Fragen wie: Was wird aus dem Totholz? Was hat der Sturm Friederike so angerichtet? Was haben die Figuren der Osterinseln mit dem heutigen Klimawandel zu tun? Wie sieht eine Spechthöhle im Inneren des Baumes aus? Wie wohnten die Köhler? Hier könnt ihr ganz in Ruhe durch euer eigenes Handeln, durch Sehen, Hören, etwas Bewegen und Tasten „euren“ Wald mit vielen unterschiedlichen Baumarten erkunden. Und eine „Oh!“-Schatzkiste ist auch noch unterwegs versteckt.





So viele Erlebnisstationen und der Weg entwickelt sich beständig weiter – kommt vorbei und sucht sie alle!

— Naturerlebnis Wald





21

Warburg-Hardehausen

Vom Waldinformationszentrum Hammerhof zu den Wisentgehegen

- ↔ **Länge:** 1,4 km einfache Strecke (gemittelte Entfernung von beiden Seiten ins Zentrum des Wisentgeheges)
- 📍 **Start:**
- Wanderparkplatz Waldinformationszentrum Hammerhof, Walme 50, 34414 Warburg
 - Wanderparkplatz Hardehausen-See, Blankenroder Str. 1, 34414 Warburg (etwas kürzer zu den Wisenten)
- 🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Warburg-Scherfede, Hammerhof (Wisent-Linie R 37, saisonabhängiger Betrieb)

Im Hammerbachtal könnt ihr zwischen den beiden Ausgangspunkten allerlei erleben. Von den Aussichtsplattformen an den Weiden und am Waldrand können Wildpferde, Wildschweine und Rotwild (auch weißes!) beobachtet werden. Bekannt ist Hardehausen aber für seine beiden Wisentherden mit über 30 Tieren. Sie werden zur Arterhaltung dort seit über 60 Jahren gezüchtet.

Führungen mit dem Förster werden sowohl durch das Gehege als auch durch den Wald im südlichen Eggegebirge angeboten. Übersicht über alle weiteren Veranstaltungen unter: www.wald.nrw/hammerhof





Hardehausen

P

X

Blankenroder Straße

P

P

Hardehausener Straße

Wildgehege

Hammerbach

Kletterwisent

DNA-Turm

Wildgehege

Waldinformationszentrum
Hammerhof

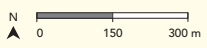
H

P X

Walme

Scherfede
B7 / Autobahn

Wanderweg





22

Tanz auf dem Vulkan: der Desenberg

↔ **Länge:** 1,7 km (Auf- und Abstieg)

📍 **Start:** Wanderparkplatz Desenbergstraße, 34414 Warburg

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Desenbergstraße (Linie 535)

Schon von weither zu sehen, ragt der Desenberg königlich wie die Insel Lumerland empor aus dem „Ozean“ der Warburger Börde. Beim Aufstieg umrundet ihr einmal den ehemaligen Vulkan, dessen Basaltschlot aber nie an die Erdoberfläche gedrungen ist. Dennoch blieb ein hartes Gestein als Untergrund zurück. Hier konnte sich eine einzigartige Pflanzen- und Tierwelt entwickeln, die zum Europäischen Naturerbe gehört. Entlang des Weges könnt ihr nach dem schönsten heimischen Schmetterling Ausschau halten: dem Schwalbenschwanz. Wollt ihr ihn bei seinem „Tanz auf dem Vulkan“ beobachten, begeben euch am Besten im Frühsommer bei gutem Wetter auf den Berg. Die rund um die Burgruine zur Schau gestellten Flugspiele dienen der Partnerfindung. Von oben ist eine so gute Rundschau, dass ihr seht, wer übermorgen mit dem Fahrrad zu Besuch kommt.





Desenberg Straße

L838

H

P

← Warburg

Fotopoint
Schwalbenschwanzflügel

NSG
Desenberg

Burgruine



— Wanderweg

N
▲ 0 100 200 m



23

Wald-Spiel-Zeit in Warburg-Germete

- ↔ **Länge:** 3,5 km
- 📍 **Start:** Zum Kurgarten, 34414 Warburg-Germete (nahe Physiotherapie- und Trainingszentrum)
- 🅂 **ÖPNV:** Am Kurpark, Warburg-Germete (Linie W4)

Los geht's: An vielen Erlebnisstationen kannst du die Geschichte von Germete und seinem Wald kennenlernen. Anfangs wecken der renaturierte Bachlauf und die Tierskulpturen im Kurpark die Entdeckungsfreude. Beim Eintritt in den Wald laden die Drehwürfel und eine Riesenbaumscheibe zum genaueren Hinsehen ein. Ob Du auch den Desenberg in der Ferne erkennst? Viel Spaß bei der Germeter Runde für Klein und Groß!





Germete

Diemelradweg
Schmetterlingssteig ↗

Kälberbach

Sinnesgarten

Serviam-
Schwestern

H

Kirche St. Nikolaus

Quellenstraße

P

Bunt
statt grau

Warburg ↗

Zum Donnerberg

Kälberbach

Wasser ist nicht
gleich Wasser

P

Spielplatz

P

Kurpark

Zum Kurgarten

Nikolausstraße

Dreh mich

Finde
das Paar

Weißt du,
wer ich bin?

Wo ist denn nur
der Wald geblieben?

Tiere des
Waldes

Ein Dorf
im Wandel

Germeter Wald

Stimmen
des Waldes

Zurück in die
Zukunft

Der
Desenberg

A44

B252

AS 65 Warburg

— Wald-Spiel-Zeit

N
▲ 0 100 200 m



Die lebendige Altenau Von Henglarn über Atteln und Husen nach Kloster Dalheim

↔ **Länge:** 18 km

📍 **Start:** Parkplatz Dammstraße, 33165-Lichtenau-Henglarn

Auf der gemütlichen Fahrradtour durch das Tal der Altenau, ihre angrenzenden Felder, Wiesen und Wälder gibt es viele Gründe zum Anhalten. Mal lockt ein Teich, mal das Naturschwimmbad Atteln und ganz sicher die große Obstwiese in Husen. Hier könnt ihr eine „Oh!“-Schatzkiste mit tollem Spielinhalt finden und direkt ausprobieren. Bei der Weiterfahrt streift ihr die renaturierte Altenau bei Husen und auch die große Klosteranlage Dalheim. Aber vor allem sind es die neun Tierskulpturen entlang des Weges, die zu dem ein oder anderen Kletterstopp einladen. Die Tiere sind naturgetreu von einem Bildhauer gearbeitet – lasst euch überraschen!





— Lebendige Altenau



N

0

500

1000 m

Henglarner

Attelner

Husener

Dalheimer

Helmern

A44

P X i

P Naturbad

P

P

LWL-Landesmuseum für Klosterkultur

Spielplatz

GPS-Pfad

Obstwiese

Trettbecken

Lichtenauer Straße

Attelner Straße

Heller Straße

Finkenstraße

Wohnmobilstation

Großsteingrab

Quellgarten

Dammstraße

Pöpenbach

Reindorfen

Altenau

Altenau

Altenau

L817

L817

L817



Foto: Naturpark, Frank Grawe



Entlang des Emmerradwegs

↔ **Länge:** ca. 20 km zwischen Steinheim und Lügde

📍 **Start der Rätselstrecken:**

- Lügde: Café Ankerplatz im Emmerauenpark, Brückenstraße, 32676 Lügde
- Steinheim: Im Altenhagen, 32839 Steinheim
- Schieder: Schlosspark Schieder, 32816 Schieder-Schwalenberg

Entlang dieser entspannten Tagesetappe zwischen Steinheim, Schieder und Lügde ist ein Rätselbogen zu lösen. Jede Stadt hat dafür ihre eigene Rätselstrecke. Insgesamt 24 Rätselfragen zur Natur an der Emmer und allerlei Spannendem unterwegs führen euch zum gemeinsamen Lösungswort. Mit diesem Lösungswort könnt ihr euch am Kiosk Kronenbruch am SchiederSee etwas Schönes aus der Überraschungskiste aussuchen. Die Rätselbögen erhaltet ihr bei den Startpunkten oder über den QR-Code.





Übersichtskarte
SchiederSee: siehe
Radtour Nr. 26



Radtour
26

Rund um den SchiederSee

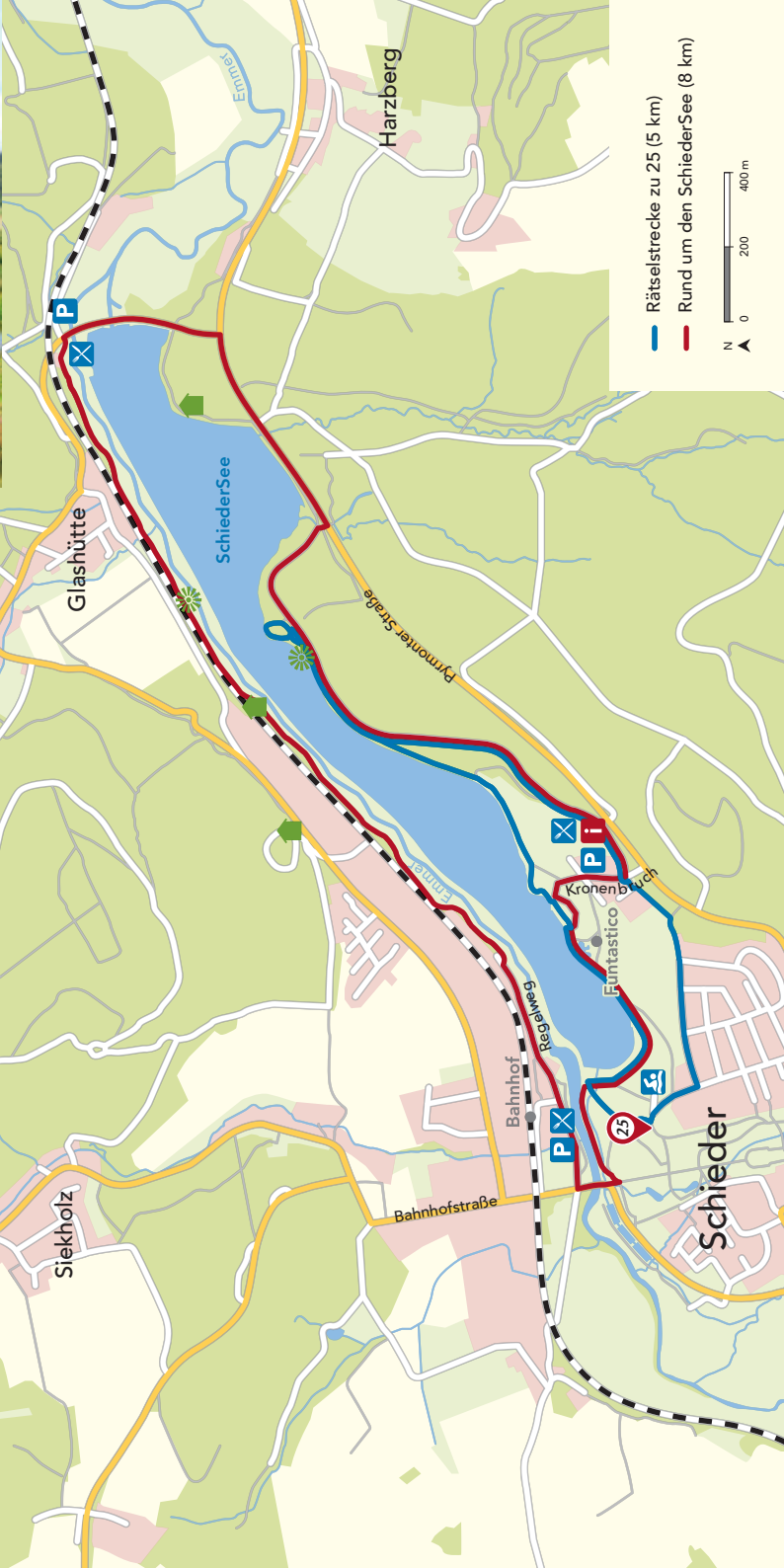
↔ **Länge:** 8 km

- 📍 **Start:**
- in der Saison gebührenpflichtige Parkplätze am SchiederSee Freizeitzentrum, Kronenbruch, 32816 Schieder
 - Nordufer SchiederSee, Regelweg, 32816 Schieder

🅂 **ÖPNV:** S-Bahnhof Schieder

Der Stausee-Rundweg wird mit Fahrzeugen aller Art – Rollern, Skateboards, Inlinern aber natürlich auch Fahrrädern – zum kurzweiligen Erlebnis. Während das Nordufer mit regelrechtem Flüsterasphalt aufbietet, ist am Südufer mitunter ein Ausziehen der Inliner und Tragen der Fahrzeuge nötig, weil hier an manchen Stellen Schotter vorherrscht. Dafür liegt am Südufer im Wald versteckt eine Aussichtsplattform, die über den See hinausragt. Ein Turm mit Gitterstufen bildet den Gegenpart am Nordufer. Unterwegs gibt es immer Möglichkeiten, dem Treiben der Vögel und der Boote auf dem See und der Strömung der Emmer-Umflut zu folgen. Baden ist allerdings nur im Freibad Schieder und im Poolbereich des Freizeitparks „Funtastico“ möglich.





— Rätzelstrecke zu 25 (5 km)

— Rund um den SchiederSee (8 km)



Glashütte

Harzberg

SchiederSee

Pyramontstraße

Ennepe

Siekholz

Bahnhof

Bahnhofstraße

Gewerbegebiet

Fünftastico

Kronenbüsch

Schieder

25



Foto: Naturpark, Frank Grawe



Waldabenteuer am Hermannsdenkmal

- ↔ **Länge:** 5,5 km
- 📍 **Start:** Parkplatz Vogelpark Heiligenkirchen, Ostertalstraße, 32760 Detmold-Heiligenkirchen
- 🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Vogelpark Detmold-Schling (TouristikLinie792)

Auf diesem Rundweg mit Abstecher geht es etwas auf und ab, so dass alle Wanderer gut gestärkt starten sollten. Unterwegs auf dem GPS-Pfad warten an acht Stationen interessante Informationen, kleine Quizfragen und andere Aktionen rund um das Thema Wald auf euch. So werdet ihr die „Palmen“ des Buchenwaldes kennenlernen, Tierspuren suchen und Vogelgesänge imitieren aber auch den Folgen von schweren Stürmen samt Borkenkäfer auf der Spur sein. Gute Verweilpunkte sind der Vogelpark und das Hermannsdenkmal. Hier könnt ihr eine „Oh!“-Schatzkiste finden und eine Rallye rund um das Denkmal machen.





Hiddesen

Heiligen-
kirchen

Schling

Berlebeck

Hermannsdenkmal

Kahle Flächen im Wald
- Täter Borkenkäfer

Palmen im
Teutoburger
Wald

Tatort Wegesrand -
Wer war als letztes hier?

Lebensraum
Wurzelteller

Im Wald kann man
die Stille hören

Pilze in allen Lebenslagen

Der Wald ist mehr als eine
Ansammlung von Bäumen

Die Herren
der Lüfte



Kurzerklärung der
GPS-Pfade und Apps
auf Seite 66

— GPS-Pfad

— Hermannsweg

N
▲ 0 200 400 m



Wald im Klimawandel

Eine App - zwei Streckenverläufe

↔ **Länge:** ca. 7 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz Heidental, Heidentalstraße, 32760 Detmold-Hiddesen

↔ **Länge:** ca. 6 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz am Waldinformationszentrum Hammerhof, Walme 50, 34414 Warburg

Die App bietet sowohl unterhalb des Hermanns als auch in unmittelbarer Nähe des Waldinformationszentrums Hammerhof jeweils einen GPS-Pfad zum Klimawandel. Direkt vor Ort sind dessen Auswirkungen auf den Wald nachvollziehbar. Ansprechende Informationen, Animationen und Augmented Reality sind beispielsweise zum Wasserhaushalt und der Entwicklung des Waldes, den Anpassungsstrategien der Waldtiere oder auch der Rückkehr der Bergheiden bereitgestellt. Die App zeigt den Weg visuell und akustisch an. Somit kommen beide Wege ganz ohne Beschilderung aus und sind sowohl für Klein als auch für Groß ein tolles und gewinnbringendes Erlebnis.





→ Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66



Altenau-Renaturierung in Lichtenau-Husen

↔ **Länge:** 2,9 km

📍 **Start:** Wanderparkplatz an der K69 Richtung Blankenrode (rechte Straßenseite), 33165 Lichtenau-Husen

Seit dem Ende der aufwändigen Renaturierungsmaßnahmen an der Altenau 2017 erobert sich die Tier- und Pflanzenwelt ihren Lebensraum wieder zurück. Seid dabei! Auf euch warten sieben virtuelle Stationen mit interaktiven Informationen und Rätseln rund um das Thema Renaturierung. So erfahrt ihr viel über frei mäandrierende Flüsse und wie sich die Maßnahmen auf die Lebensräume der Tiere und Pflanzen auswirken. Spannend sind die Flussüberquerungen und natürlich auch das Passieren der Gattertore – die Aue wird von friedvollen Rindern beweidet.

Link für Internet-Browser:
goo.gl/85DxwN





← Husen

L754

L817

Lichtenau →

Warum trocknete die Altenau regelmäßig aus?

Krumm statt gerade!

Die Altenau und ihre Geschichte

Siehst Du den Fluss vor lauter Bäumen nicht?

Nichts für Warmduscher

Platz da – hier fließt die Altenau!

Ganz schön was los im Fluss!

↑ Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66

— GPS-Pfad

N 0 100 200 m



Streuobst für Klein bis Groß in Marienmünster

↔ **Länge:** 2,7 km

📍 **Start:** Parkplatz Angerberg/Windmühlenweg,
37696 Marienmünster-Vörden

Ein wahres Kinderparadies erwartet euch schon direkt am Start der Route: die Minigolfanlage und der riesige Abenteuerspielplatz mit Wasserfontänen (im Sommer) sind ganz real. Die sieben Rätselstationen mit vielen Informationen zu Bienen, Obstsorten und dem richtigen Baumschnitt sind für euch dagegen nur virtuell verfügbar. Aber der Eindruck der ausladenden Streuobstwiese mit über 150 Bäumen vor Ort ist dann wieder in echt einfach umwerfend und im Herbst auch sehr lecker. Der Weg führt euch großräumig um eine Feriensiedlung herum und kann um einen Aufstieg zum Hungerbergturm erweitert werden. Durch eine alte Lindenallee gelangt ihr gemächlich wieder zurück zum Ausgangspunkt.

Link für Internet-Browser:
goo.gl/3NcMqw





B239

Große Streuobstwiese
des Heimat- und Kulturvereins
Marienmünster

Riesige Sortenvielfalt

Von der Blüte zur
Frucht – ohne Bienen
kein Obst

Hungerbergturm

Der richtige
Schnitt macht's

Feriensiedlung

Paradies für Vögel,
Insekten & Co.

Linden-
allee

Abenteur-
spielplatz

Streuobst-
Leckereien

Stauweiher

Äpfel sind gesund!

Minigolf

Streuobstweiesen in
Marienmünster

Angenberg

Windmühlenweg

P

Amtsstraße

Vörden

Talstraße

→ Kurzerklärung der
GPS-Pfade und Apps
auf Seite 66

— GPS-Pfad

N
▲ 0 100 200 m



Foto: Bירתan Raviranjian

Tipp: Benutzt einen Doppelstecker für zwei Kopfhörer oder Bluetooth In-Ears, damit die Begleitperson mithören kann!



App: Lauschangriff Warburg

Kids (5-8 Jahre)

↔ **Länge:** ca. 35 Minuten

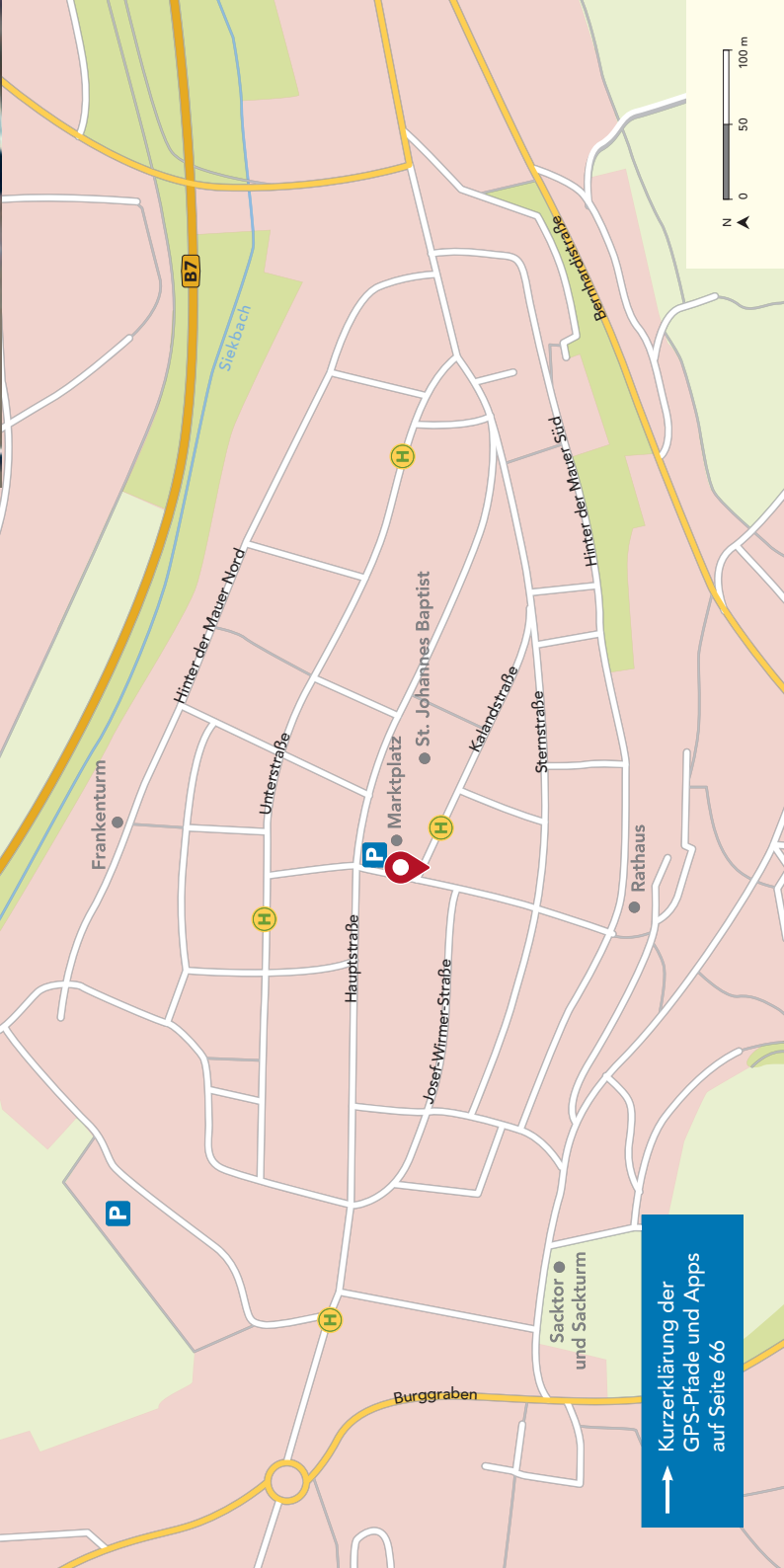
📍 **Start:** Kalandstraße 17, 34414 Warburg
(vor dem Westfalen-Blatt)

🅂 **ÖPNV:** Haltestelle Neustadtkirche, Warburg

Der böse Zauberer Donaldus Trumpus hat die kleinen Gespenster Popolapop und Pipilapip gefangen genommen. Das Gespenst Papalapap bittet um deine Hilfe! Gelingt es dir, den Zauberer zu verjagen und die Gespenster zu befreien? Mit Kopfhörer bewaffnet flitzt du gemeinsam mit einer Begleitperson durch enge Gassen und über versteckte Pfade von Warburg. Was passiert wirklich und was nur im Kopf? Steht da wirklich ein Zauberer? Kann die Eule dort oben wirklich reden?

Wenn du gerne Hörspiele hörst und schnell rennen kannst, wirst du den LAUSCHANGRIFF lieben. Schau einfach unter www.lauschangriff.app nach, wie du ihn starten kannst.





↑ Kurzerklärung der
GPS-Pfade und Apps
auf Seite 66



Tipp: Benutzt einen Doppelstecker für zwei Kopfhörer oder Bluetooth In-Ears, damit die Begleitperson mithören kann!



App: Lauschangriff Dringenberg Kids

Kids (5-8 Jahre)

- ↔ **Länge:** ca. 45 Minuten
- 📍 **Start:** Burgstraße 33, 33014 Bad Driburg
(vor der Brücke zur Burg)
- 🅂 **ÖPNV:** B.D-Dringenberg, Burg

Ausgerechnet der berühmte Ritter Theudebert ist entführt worden! Schaffst du es, das große Rätsel vom Kobold zu lösen und den armen Ritter so zu befreien? Ständig begleitet von dem kleinen Irrlicht Erin läufst du mit Kopfhörern über spannende Wege und versteckte Pfade durch Dringenberg. Gemeinsam sucht ihr Zauberwesen wie die Unke oder das Burggespenst auf, öffnet Türen, klingelt an einer Glocke und entdeckt Geheimnisse, um schließlich das große Rätsel zu lösen. Aber Moment! Ist da nicht der Kobold hinter euch her?

Wenn du gerne Hörspiele hörst und schnell rennen kannst, wirst du den LAUSCHANGRIFF lieben. Schau einfach unter www.lauschangriff.app nach, wie du ihn starten kannst.



Schnelle Check-ups

Die richtige Ausrüstung

- dem Wetter angepasste Kleidung
- gutes Schuhwerk
- Essen und reichlich Trinken
- Sammeltüte oder -büchse
- Handtuch und Wechselsachen
- Sonnenschutz
- Taschentücher und Pflaster
- Zeckenzange

Vorbildliches Verhalten im Wald

Zum Schutz der Natur beachtet bitte stets folgendes:



→ Mit Technik unterwegs: GPS-Pfade und Apps

In sensiblen Bereichen ergänzen sich Natur und Technik wunderbar. Auf unseren GPS-Pfaden findet ihr keine Wegezeichen und keine Erlebnisstationen im Gelände, sondern seid ausschließlich virtuell über das Handy orientiert.

Als Vorbereitung für einen Ausflug zu einem GPS-Pfad scannt den jeweiligen QR-Code ab und ladet euch die kostenlose App bereits zu Hause über WLAN herunter. Die Seite wird dann auf dem Handy gespeichert und kann ohne Internetanschluss unterwegs genutzt werden. Es reicht ausschließlich die GPS-Funktion eures Gerätes. Sie zeigt eure Position im Gelände an und ihr bekommt automatisch einen Hinweis durch das Smartphone, wenn ihr eine Station erreicht. Da die Funktion mehr Akku als normal verbraucht, bitte nur mit voll aufgeladenem Handy starten.

Symbole / Kartenlegende

 Weidetiere	 Aussichtspunkt
 Nicht für Kinderwagen	 Schutzhütte
 Parkplatz	 Restaurant / Imbiss
 Tourist-Information	 Freibad
 Bushaltestelle	



Teutus zum Ausmalen



 Naturpark
Teutoburger Wald
Egggebirge

Teutus zum Ausmalen

TEUTUS























Teutus zum Ausmalen



Was sieht Teutus?

Sicher ist es euch aufgefallen: Teutus ist überall unterwegs mit dabei und macht super viele Sachen. Einige davon seht ihr unten.

Und hier die Rätselaufgabe: Suche zuerst in diesem Heft den ersten hier unten abgebildeten Teutus. Zu welchem Familienabenteuer gehört er? Es ist die Nummer 20. Die Zahl ist unten schon eingetragen. Jetzt suche für alle anderen Abbildungen auch die jeweilige Nummer heraus.

Um die Rätselfrage zu lösen, musst du nun schauen, welche Buchstaben den Nummern der Familienabenteuer zuzuordnen sind. Wir gehen so vor: Abenteuer Nummer 20 ist gleich Buchstabe Nummer 20 im Alphabet, also „T“. Ergänze jetzt auch die anderen Buchstaben (siehe Tipp).

Und: **Was sieht Teutus?**

T _____

Tipp: 1=A, 2=B, 3=C, 4=D, 5=E, 6=F, 7=G, 8=H, 9=I, 10=J, 11=K, 12=L, 13=M, 14=N, 15=O, 16=P, 17=Q, 18=R, 19=S, 20=T, 21=U, 22=V, 23=W, 24=X, 25=Y, 26=Z

